from math import \*

##definition de la fonction carre

def carre (c):

 P=4\*c

 A=c\*\*2

 print("perimetre carre", P ,"m")

 print ("aire du carre",A, "m")

def rectangle (l,L):

 P=2\*l+2\*L

 A=l\*L

 print("perimetre du rectangle",P,"cm")

 print("Aire du rectangle",A,"cm²")

def cercle (r):

 A=pi\*r\*\*2

 A=round(A,2)

 print("perimetre du cercle",round (2\*pi\*r,2),"cm")

 print("Aire du disque ",A,"cm²")

relance=1

while relance==1:

 print ("indiquer le numero de la figure ?\n 1 carré \n2 rectangle \n3cercle")

 N=int(input("numero "))

 if N==1:

 #print ("cote du carre :")

 c=float (input("cote du carré"))

 carre(c)

 elif N==2:

 #print("longueur du rectangle:")

 L=float (input("longueur du rectangle"))

 l=float (input ( "largeur du rectangle"))

 #print ("largeur du rectangle")

 rectangle(l,L)

 # aire et perimetre du cercle

 elif N==3:

 r=float (input("rayon du cercle"))

 cercle(r)

 else :

 print("pas dans la liste")

 relance=int(input(("voulez vous recommencer? \noui taper 1 \nnon taper2\n")))